

Proyecto MaTeX

Vectores

Fco Javier González Ortiz

Directorio

- [Tabla de Contenido](#)
- [Inicio Artículo](#)

© 2004 javier.gonzalez@unican.es
D.L.:SA-1415-2004

ISBN: 84-688-8267-4



MaTeX

VECTORES



Tabla de Contenido

1. Producto escalar de vectores
 - 1.1. Teorema de Pitágoras
 - 1.2. Vectores ortogonales
 - 1.3. Norma de un vector
 - 1.4. Ángulo de dos vectores
2. Producto vectorial de dos vectores
 - 2.1. Propiedades del producto vectorial
 - 2.2. Área de un paralelogramo
3. Producto mixto
 - 3.1. Expresión analítica
 - 3.2. Interpretación geométrica.

Soluciones a los Ejercicios

Soluciones a los Tests



MaTeX

VECTORES

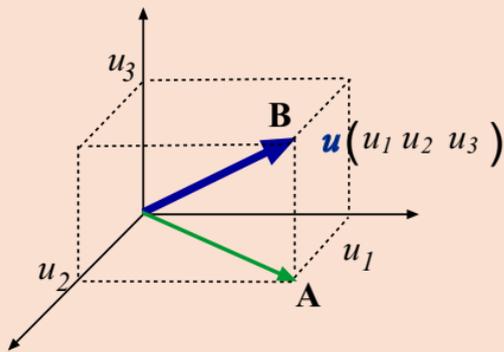


1. Producto escalar de vectores

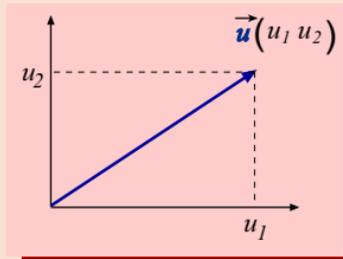
1.1. Teorema de Pitágoras

La longitud de un vector $\vec{u} = (u_1, u_2)$ en el plano, que representaremos por $\|\vec{u}\|$, en dos dimensiones es la hipotenusa del triángulo rectángulo y se halla por el teorema de Pitágoras,

$$\|\vec{u}\|^2 = u_1^2 + u_2^2$$



OA forma un ángulo recto con el lado vertical $\vec{AB}(0, 0, u_3)$, de modo que recurrimos otra vez a Pitágoras. La hipotenusa del triángulo OAB es la



En el espacio tridimensional el vector $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ es la diagonal OB de una caja y su longitud se halla aplicando dos veces el teorema de Pitágoras. Primero se calcula la longitud de \vec{OA} ,

$$\|\vec{OA}\|^2 = u_1^2 + u_2^2$$



MaTeX

VECTORES



longitud $\|\vec{u}\|$ que buscamos y está dada por

$$\|\vec{u}\|^2 = \|\overrightarrow{OA}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 = u_1^2 + u_2^2 + u_3^2 \quad (1)$$

Para un vector de n dimensiones $\vec{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$, la longitud o norma de un vector de R^n es la raíz cuadrada positiva de

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2} \quad (2)$$

Ejemplo 1.1. Hallar la norma de los vectores

$$\vec{u} = (1, 1, 1) \quad \vec{v} = (0, 2, 0)$$

Solución: De la expresión anterior

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{0^2 + 2^2 + 0^2} = 2$$

□



MaTeX

VECTORES

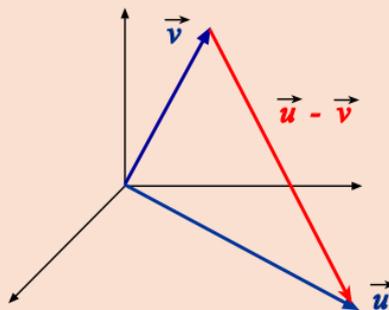




1.2. Vectores ortogonales

Supongamos dos vectores \vec{u} y \vec{v} en (figura). Diremos que son **perpendiculares** u **ortogonales** si se satisface el teorema de Pitágoras:

$$\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 = \|\vec{u} - \vec{v}\|^2$$



Aplicando la ecuación, la condición se transforma en

$$(u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2) + (v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2) = \quad (3)$$

$$= (u_1 - v_1)^2 + \dots + (u_n - v_n)^2 \quad (4)$$

El segundo miembro es

$$(u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2) - 2(u_1 v_1 + \dots + u_n v_n) + (v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2)$$

Así la igualdad es válida si el producto cruzado es cero. Diremos que dos vectores \vec{u} y \vec{v} son ortogonales $\vec{u} \perp \vec{v}$ si

$$\vec{u} \perp \vec{v} \iff u_1 v_1 + \dots + u_n v_n = 0 \quad (5)$$

De la ecuación anterior nos interesa el miembro izquierdo, que definimos como

MaTeX

VECTORES



producto escalar de dos vectores

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + \cdots + u_n v_n \quad (6)$$

1.3. Norma de un vector

Observar que si multiplicamos escalarmente un vector \vec{u} por si mismo se obtiene el cuadrado de su norma o longitud:

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = u_1^2 + u_2^2 + \cdots + u_n^2 = \|\vec{u}\|^2 \quad (7)$$

o dicho de otra forma, la norma de un vector es la raíz positiva de su producto escalar

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} \quad (8)$$

1.4. Ángulo de dos vectores

Del teorema del coseno se tiene

$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{v}\|\|\vec{u}\|\cos\theta \quad (9)$$

donde θ es el ángulo determinado por \vec{u} y \vec{v} .

Por otra parte

$$(\vec{v} - \vec{u})(\vec{v} - \vec{u}) = \vec{v}\vec{v} - 2\vec{v}\vec{u} + \vec{u}\vec{u} = \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{v}\vec{u} + \|\vec{u}\|^2 \quad (10)$$

Igualando las ecuaciones anteriores se tiene

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta \quad (11)$$



MaTeX

VECTORES



que nos da una segunda definición del producto escalar. Por ello se obtiene que el ángulo θ de dos vectores \vec{u} y \vec{v} viene dado por

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \quad (12)$$

Ejemplo 1.2. Determinar el ángulo de los vectores de R^3 , $\vec{u} = (2, 1, -1)$ y $\vec{v} = (0, 1, 3)$.

Solución: Tenemos:

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{(2, 1, -1) \cdot (0, 1, 3)}{\|(2, 1, -1)\| \|(0, 1, 3)\|} = \frac{-2}{\sqrt{6} \sqrt{10}}$$

y de esto bastaría hallar

$$\theta = \angle(\vec{u}, \vec{v}) = \arccos \frac{-2}{\sqrt{6} \sqrt{10}}$$

□

Ejercicio 1. Dados los vectores $\vec{u} = (2, -3, 5)$ y $\vec{v} = (6, -1, 0)$ hallar:

1. los módulos de \vec{u} y \vec{v} .
2. El producto escalar de \vec{u} y \vec{v}
3. El coseno del ángulo que forman.
4. Hallar m para que el vector $\vec{w}(m, 2, 3)$ sea ortogonal a \vec{u}



MaTeX

VECTORES





Ejercicio 2. Responder a las siguientes cuestiones:

a) Sean \vec{u} y \vec{v} dos vectores tales que,

$$\|\vec{u}\| = 9 \quad (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = 17$$

calcular la norma del vector \vec{v} .

b) ¿Es posible que el producto escalar de dos vectores del espacio sea cero, sin que ninguno de ellos sea el vector nulo?

c) Dados los vectores $\vec{u} = (1, 2, 3)$ y $\vec{v} = (4, 5, 6)$ determina el módulo de los vectores $\vec{u} + \vec{v}$ y $\vec{v} - \vec{u}$.

d) Si la norma del vector $\|\vec{u}\| = 2$, ¿cuál es la norma del vector $3\vec{u}$?

e) A partir del vector $\vec{u} = (1, 1, 1)$, encuentra un vector unitario con la misma dirección de \vec{u} .

MaTeX

VECTORES





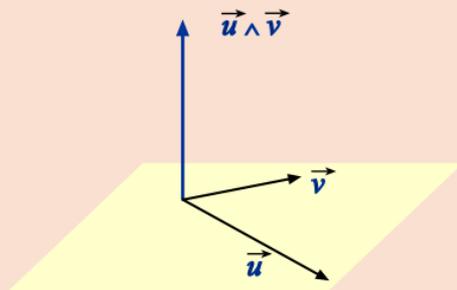
2. Producto vectorial de dos vectores

El producto vectorial de dos vectores en el espacio R^3 tiene su origen en la búsqueda de un vector ortogonal a dos vectores $\vec{u}(u_1, u_2, u_3)$ y $\vec{v}(v_1, v_2, v_3)$. Designaremos el producto vectorial por $\vec{u} \wedge \vec{v}$ y su expresión corresponde a:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \left(\begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \right) \quad (13)$$

Esta expresión es más cómoda usando una notación de determinante, si bien no es un determinante.

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$



2.1. Propiedades del producto vectorial

1. El producto vectorial $\vec{u} \wedge \vec{v}$ es un vector ortogonal a \vec{u} y a \vec{v} .
2. La norma del producto vectorial es:

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \operatorname{sen} \theta \quad (14)$$

MaTeX

VECTORES



2.2. Área de un paralelogramo

Sean \overrightarrow{AB} y \overrightarrow{AD} dos representantes de \vec{u} y \vec{v} con origen en A . Se forma un paralelogramo como en la figura.

Area del paralelogramo

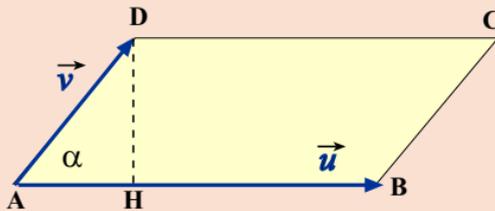
$$\| \vec{u} \wedge \vec{v} \|$$

$$ABCD = \| \overrightarrow{AB} \| \cdot \| \overrightarrow{DH} \|$$

Como

$$\| \overrightarrow{DH} \| = \| \overrightarrow{AD} \| \cdot \text{sen } \theta$$

$$\text{Area} = \| \overrightarrow{AB} \| \| \overrightarrow{AD} \| \cdot \text{sen } \theta$$



$$\text{Area } ABCD = \| \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AD} \| = \| \vec{u} \wedge \vec{v} \| \quad (15)$$

Ejemplo 2.1. Hallar el producto vectorial de $\vec{u} = (1, 1, -1)$ y $\vec{v} = (2, 1, 2)$.

Solución:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 3\vec{i} - 4\vec{j} - 1\vec{k} = (3, -4, -1)$$

□



MaTeX

VECTORES





Ejemplo 2.2. Dados los vectores $\vec{u} = (3, 1, -1)$ y $\vec{v} = (2, 3, 4)$, hallar:

- El producto vectorial de \vec{u} y \vec{v}
- Un vector ortogonal a \vec{u} y \vec{v}
- El área de paralelogramo que tiene por lados los vectores \vec{u} y \vec{v}

Solución:

$$a) \vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 7\vec{i} - 14\vec{j} + 7\vec{k} = (7, -14, 7).$$

- Un vector ortogonal a \vec{u} y \vec{v} es el producto vectorial calculado.
- El área del paralelogramo determinado por \vec{u} y \vec{v} viene dado por la norma del producto vectorial, luego

$$\text{area} = \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 14^2 + 7^2} = 7\sqrt{6}$$

□

Ejercicio 3. Responder a las siguientes cuestiones:

- Siendo $u(1, 2, 1)$ y $v(1, 0, 2)$, comprobar que el producto vectorial de

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = -\vec{v} \wedge \vec{u}$$

- ¿Cuál es el producto vectorial de dos vectores linealmente dependientes?
- Los vectores \vec{u} y \vec{v} cumplen $\|\vec{u}\| = 5$ y $\|\vec{v}\| = 2$, y además $\vec{u} \cdot \vec{v} = 10$. Calcula $\vec{u} \wedge \vec{v}$.

MaTeX

VECTORES



3. Producto mixto

La mezcla de los productos ya vistos, producto escalar y producto vectorial, nos conduce al producto mixto de tres vectores. Dados tres vectores \vec{u} , \vec{v} y \vec{w} , se define su **producto mixto**, como

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) \quad (16)$$

3.1. Expresión analítica

Sean los tres vectores de R^3 , $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$, $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ y $\vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$, aplicando las expresiones del **producto escalar** y **vectorial** obtenemos:

$$\begin{aligned} [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] &= (u_1, u_2, u_3) \cdot \left(\left| \begin{array}{cc} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{array} \right|, - \left| \begin{array}{cc} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{cc} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{array} \right| \right) \\ &= u_1 \left| \begin{array}{cc} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{array} \right| - u_2 \left| \begin{array}{cc} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{array} \right| + u_3 \left| \begin{array}{cc} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{array} \right| \end{aligned}$$

Que corresponde al desarrollo de un determinante formado por los tres vectores, luego de forma cómoda, el producto mixto se puede escribir

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \quad (17)$$



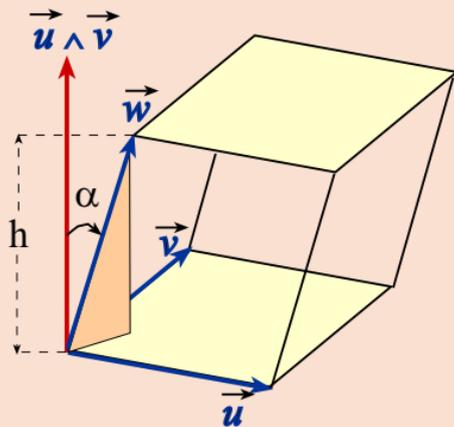
MaTeX

VECTORES



3.2. Interpretación geométrica.

Tomando los tres vectores \vec{u} , \vec{v} y \vec{w} , por traslación se puede construir un paralelepípedo con volumen $V = S h$, siendo S la superficie de la base y h la altura.



De (15) se tiene que la superficie de la base es

$$S = \|\vec{u} \wedge \vec{v}\|$$

y en la figura se aprecia que la altura

$$h = \|\vec{w}\| \cos \alpha$$

Luego

$$\begin{aligned} V &= \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cdot \cos \alpha \\ &= \vec{w} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) \\ &= [[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]] \end{aligned}$$

Por tanto **volumen del paralelepípedo** es el producto mixto de los tres vectores, (en valor absoluto, pues el determinante puede ser negativo y el volumen se toma positivo).

$$V = |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|$$



MaTeX

VECTORES



Test. Sean \vec{u}, \vec{v} dos vectores de R^3 y $\alpha \in R$ un número real. Tiene sentido la expresión

$$\alpha + (\vec{u} \wedge \vec{v})$$

(a) Verdadero

(b) Falso

Inicio del Test Indicar si las siguientes expresiones entre productos de vectores corresponden a un vector, un número o no tienen sentido:

1. $\vec{u} \cdot (\vec{v} \cdot \vec{w})$	Vector	Número	Nada
2. $\vec{u} + (\vec{v} \cdot \vec{w})$	Vector	Número	Nada
3. $\vec{u} + (\vec{v} \wedge \vec{w})$	Vector	Número	Nada
4. $(\vec{u} \cdot \vec{v}) + (\vec{v} \wedge \vec{w})$	Vector	Número	Nada
5. $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$	Vector	Número	Nada
6. $\vec{u} \cdot (\vec{v} + 3\vec{w})$	Vector	Número	Nada

Final del Test



MaTeX

VECTORES



Soluciones a los Ejercicios

Ejercicio 1.

$$1. \quad \|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-3)^2 + 5^2} = \sqrt{38} \text{ y}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{6^2 + (-1)^2 + 0^2} = \sqrt{37}$$

2. El producto escalar

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2, -3, 5) \cdot (6, -1, 0) = 2 \cdot 6 + 3 \cdot 1 + 5 \cdot 0 = 15$$

3. Como $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \alpha$, tenemos,

$$\cos \alpha = \frac{15}{\sqrt{38} \sqrt{37}}$$

4. \vec{w} ortogonal a \vec{u} si $\vec{w} \cdot \vec{u} = 0$, luego,

$$(m, 2, 3) \cdot (2, -3, 5) = 0 \Rightarrow 2m + 9 = 0 \Rightarrow m = -9/2$$

Ejercicio 1

MaTEX

VECTORES



**Ejercicio 2.**

a) Como

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 = 17$$

$$\text{y } \|\vec{u}\| = 9 \Rightarrow 81 - \|\vec{v}\|^2 = 17 \Rightarrow \|\vec{v}\|^2 = 64 \Rightarrow \|\vec{v}\| = 8.$$

b) Si. Por ejemplo $\vec{u} = (1, 0, 0)$ y $\vec{v} = (0, 1, 0)$.

c)

$$\vec{u} + \vec{v} = (5, 7, 9) \quad \|(5, 7, 9)\| = \sqrt{5^2 + 7^2 + 9^2} = \sqrt{155}$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (3, 3, 3) \quad \|(3, 3, 3)\| = \sqrt{3^2 + 3^2 + 3^2} = 3 \cdot \sqrt{3}$$

d) Si $\|\vec{u}\| = 2$, $\|3\vec{u}\| = 3\|\vec{u}\| = 6$.

e) Para convertir un vector en unitario se divide por su norma, así

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

luego el vector

$$\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

es unitario.

MaTeX

VECTORES

Ejercicio 2



**Ejercicio 3.**

a) El producto vectorial:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = (4, -1, -2)$$

y

$$\vec{v} \wedge \vec{u} = (-4, 1, 2)$$

b) Sean dos vectores $\vec{u}(u_1, u_2, u_3)$ y $\vec{v}(v_1, v_2, v_3)$ linealmente dependientes, luego $\vec{v} = \lambda \vec{u}$. El producto vectorial:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ \lambda u_1 & \lambda u_2 & \lambda u_3 \end{vmatrix} = (0, 0, 0)$$

La respuesta es el vector nulo.

c) Como $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \sin \alpha$. Necesitamos hallar $\sin \alpha$ a partir del dato $\vec{u} \cdot \vec{v} = 10$. Ya que

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \alpha$$

$$10 = 5 \cdot 2 \cdot \cos \alpha \quad \cos \alpha = 1$$

Como $\sin \alpha = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha} = 0$, se tiene

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{u} \wedge \vec{v} = (0, 0, 0)$$

MaTeX

VECTORES



Soluciones a los Tests

Solución al Test: La expresión

$$\alpha + (\vec{u} \wedge \vec{v})$$

no tiene sentido pues $(\vec{u} \wedge \vec{v})$ es el producto vectorial y por tanto un vector, pero $\alpha + (\vec{u} \wedge \vec{v})$ es la suma de un vector y un número que no está definida.

Final del Test



MaTEX

VECTORES



Índice alfabético

ángulo de dos vectores, 7

área de un paralelogramo, 10

norma, 4, 6

producto escalar, 5, 6

producto mixto, 12

producto vectorial, 9

vectores ortogonales, 5

volumen del paralelepípedo, 13



MaTeX

VECTORES

